

Das Kartenspiel "Piken"

Spielregeln

Zahl der Spieler: 4 - 6.

Jeder Spieler erhält maximal 8 Karten.

Bei 4 Spielern: 1 Skatblatt mit 32 Karten, wobei die 10 nach dem Ass die nächste Karte ist.

Bei 5 Spielern: zusätzlich die Karten 5 und 6

Bei 6 Spielern: zusätzlich die Karten 3 und 4

Pik ist immer Trumpf (daher der Name "Piken").

Jeder Spieler zieht zunächst eine Karte aus dem Stapel. Der Spieler mit der höchsten Karte beginnt mit dem Geben. Bei den folgenden Spielen beginnt immer der jeweilige linke Nachbar (Uhrzeigersinn).

Vor jedem Spiel werden die Karten gemischt. Gegeben werden zunächst nur 1 Karte, bei den weiteren Spielen immer eine Karte mehr, bis schließlich bei dem 8. Spiel alle Karten ausgegeben sind. Danach werden noch einmal 8 Karten ausgegeben und des weiteren immer 1 Karte weniger, bis schließlich jeder nur noch 1 Karte hat. Danach ist das Gesamtspiel beendet.

Der links vom Kartengeber sitzende Spieler sagt an, wie viele Stiche er meint zu erhalten. So macht es auch der jeweils folgende Spieler, bis auch der Geber dran ist.

Wichtig: Die Zahl aller angesagten Stiche darf nicht mit der Zahl der gegebenen Karten identisch sein!

Beispiel (4 Spieler)

Jeder hat z.B. 5 Karten auf der Hand.

Die Spieler sagen folgende Stiche an:

Spieler A: 2

Spieler B: 0

Spieler C: 2

Spieler D (Geber): 2

Angesagt sind insgesamt 6 Stiche bei 5 Karten. D.h. Spieler D darf nicht 1 Karte ansagen.

Heraus kommt der Spieler, der links vom Geber sitzt. Nachdem der Letzte in der Spielrunde auch seine Karte ins Spiel geworfen hat, erhält der Spieler mit der höchsten Karte den Stich (Pik ist immer Trumpf) und dieser Spieler setzt das Spiel fort. Die Farben (auch Pik) müssen immer bedient werden. Also wird z.B. Herz gefordert, müssen alle Herz bedienen. Hat jemand kein Herz, kann er mit Pik stechen oder eine andere Farbe abwerfen.

Sind alle Karten ausgespielt, ist das Spiel beendet und es wird abgerechnet.

Zuständig für die Abrechnung ist ein Spieler als "Buchhalter", der folgendes notiert:

1. Zahl der angesagten Stiche pro Spieler.
2. Bei Ende des einzelnen Spiels: das Ergebnis, wobei bei richtiger Ansage 10 Punkte zuzüglich der angesagten Stiche notiert werden. Liegt ein Spieler bei seiner Ansage daneben, so erhält er die Differenz zwischen den angesagten und den tatsächlichen Stichen als Minuspunkte angeschrieben. Die Anschreibungen erfolgen kumulativ.

Beispiel: Spieler A wollte 3 Stiche bekommen und hat auch 3 Stiche erhalten. Dann bekommt er 13 Punkte gutgeschrieben.

Spieler C wollte 2 Stiche bekommen, hat aber 4 Stiche erhalten. Also wird sein Punktekonto um 2 reduziert (4-2).

Einen Vordruck für den Buchhalter ist beigelegt.

Das Spiel lebt davon, dass immer einer verlieren muss, weil die Zahl der gegebenen Karten nie mit der Zahl der angesagten Stiche übereinstimmen darf. Nicht nur Kartenglück ist hier gefragt, sondern auch geschicktes Taktieren.

Sind alle 16 Spiele durchgespielt (1-8 Karten und von 8-1 Karte), wird das Ergebnis bekannt gegeben. Der Spieler mit der höchsten Punktzahl ist der Gesamtsieger. Ein Zwischenstand wird nach 8 Spielen angesagt.

Viel Spaß beim Piken - dem immer wieder faszinierenden Kartenspiel!

Piken - immer wieder faszinierend

Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4	Spieler 5	Spieler 6	
Ansage	Ansage	Ansage	Ansage	Ansage	Ansage	Karten
.....						1
.....						2
.....						3
.....						4
.....						5
.....						6
.....						7
.....						8
.....						8
.....						7
.....						6
.....						5
.....						4
.....						3
.....						2
.....						1

Piken - immer wieder faszinierend

Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4	Spieler 5	Spieler 6	
Ansage	Ansage	Ansage	Ansage	Ansage	Ansage	Karten
.....						1
.....						2
.....						3
.....						4
.....						5
.....						6
.....						7
.....						8
.....						8
.....						7
.....						6
.....						5
.....						4
.....						3
.....						2
.....						1